

# Le château à motte

Verrières en Anjou

THÉÂTRE | CINÉMA PLEIN AIR | VISITES | SPECTACLES | MUSIQUE |

Une Saison au  
Château



# Le château à motte

Situé à Verrières en Anjou, au cœur du parc André Delibes, le château à motte propose d'avril à octobre, durant les vacances scolaires, un voyage à l'époque médiévale. Ancêtre du château fort en pierre, il reconstitue un lieu fortifié des XI<sup>e</sup> et XII<sup>e</sup> siècles. Fait de bois et de terre, il se compose d'une motte surmontée d'un donjon et d'une basse-cour comprenant un logis seigneurial, un logis des chevaliers et des bâtiments agricoles.



Un voyage dans le temps pour revivre l'Histoire

## Accueil de Loisirs

Au fil de la saison, le service pédagogique du château, composé de médiateurs culturels vous propose un offre pédagogique adaptée à l'âge de vos groupes. Plusieurs formules de visites sont proposées aux accueils de loisirs à la demi-journée ou à la journée comprenant une visite et/ou un atelier.

# Visites pédagogiques

Niveau : 3 - 12 ans (adaptée selon l'âge)

A la découverte des 5 sens

Un parcours de visite sensoriel, pour découvrir le château, son architecture, la vie de ses habitants et les saveurs et matériaux du Moyen Âge.

Durée : 1h30

## Chasse au trésor

Niveau : 3 - 12 ans (adaptée selon l'âge)

Langage codé, rébus, charades, défis ... Il faudra faire preuve d'adresse de réflexion et d'observation pour retrouver l'emplacement du trésor perdu !

Durée : 1 h 30

## Ateliers pédagogiques

Niveau : 3 - 6 ans

- Atelier n° 1 : Bestiaire fantastique

Découverte du bestiaire médiéval, de la représentation des animaux au Moyen-âge puis création de son propre animal fantastique.

Durée : 1 h 30

- Atelier n° 2 : Il se trame quelque chose

Atelier tissage. Après avoir découvert le costume médiéval et sa fabrication, les enfants réalisent un petit tissage de laine.

Durée : 1h30

- Atelier n°3 : 3, 2, 1... Parez !

Dans la peau d'un chevalier. Rudiments de maniement de l'épée et du bouclier. Série de jeux d'archerie et arbalèstrie. Epreuves de joute

Durée : 1h30

Niveau : 7 – 12 ans

- Atelier n° 1 : 3, 2, 1... Parez !

Maniement de l'épée et du bouclier, archerie et arbalèstrie, épreuves physiques pour vivre l'entraînement d'un chevalier !

Durée : 1h30

- Atelier n° 2 : Hisse tes couleurs

Découverte du chevalier (formation, armement, symbolique) et de l'art de l'héraldique. Les enfants pourront créer leur propre blason.

Durée : 1 h 30

- Atelier n°4 : Enluminure

Après la découverte du scriptorium, des plantes tinctoriales et des pigments utilisés pour les enluminures, les enfants réaliseront leur propre lettrine

Durée : 1 h 30

# Informations pratiques

## ACCEUIL

Seulement pendant les vacances scolaires :

- Le lundi toute la journée
- Les mardis et jeudis matin

## TARIFS

Demi-journée 3, 50 € par enfant	Journée 6 € par enfant
------------------------------------	---------------------------

Gratuit pour les accompagnateurs.

## SERVICES

Toilettes  
Aire de jeux  
Aire de pique-nique (Possibilité de repli en intérieur)  
Parking autocar



## Château à motte

Parc André Delibes  
Avenue du Parc  
Saint Sylvain d'Anjou  
49480 Verrières en Anjou

Tel : 02 41 05 89 31 / 06 31 58 11 81  
Contact : [chateau@verrieres-anjou.fr](mailto:chateau@verrieres-anjou.fr)  
[www.chateauamotte.fr](http://www.chateauamotte.fr)